

Ce roman est une oeuvre de fiction. Toute ressemblance avec des personnes ou des faits existant ou ayant existé serait purement fortuite.

[http ://www.evedennels.com](http://www.evedennels.com)

FIXME : this vertical space will also appear on the TOC page. Remove it, and the TOC is displayed correctly. Leave it in the document, and the vspace also appears between the TOC title and the TOC content.

À mes lecteurs,
merci.

Bienvenue. Entrez. Entrez dans un monde en forme de presqu'île, aux paysages multiples et façonné à l'image de la perfection des temps premiers. Ce monde, bordé à l'ouest par la mer, est séparé en deux par une chaîne de montagnes interminables, par des collines verdoyantes et surtout par une forêt dangereuse que l'on dit maléfique.

A l'ouest de cette forêt, évoluent des humains, pour la plupart heureux et soulagés de se trouver dans cette partie du monde connu dépourvue de toute magie. Du moins, le croient-ils. Car en leur sein, les terres de l'ouest abritent une confrérie d'anciens mages qui se consacrent exclusivement à l'étude des cristaux. Ils ont placé à leur tête une reine qui les dirige par son savoir ancestral et sa sagesse séculaire, issus tous deux du Songe.

Cette reine, la Maîtresse de Cristal, représente tout ce qui est sacré et constitue le seul lien entre le monde connu et les temps premiers. Seul le Songe peut la guider, lui qui décide du destin et qui définit le Bien et le Mal. Hormis la mort, la Maîtresse de Cristal est une des rares personnes qui possèdent le pouvoir d'accéder au Monde Supérieur par l'usage des cristaux et des méditations.

Voici une partie de l'Histoire du Songe qui vous racontera les aventures de la Maîtresse de Cristal Kiana et celles de ses compagnons. Bienvenue dans leurs vies où magie, dangers, combats et amours vous guideront au travers de multiples destins et devoirs.

Bienvenue dans les desseins du Songe. Il vous attendait.

Fin du Volume I : *L'Éveil*

À Suivre :

Volume II : *Vengeances*

Table des matières

Table des matières
